

---

**PERANCANGAN SISTEM JASA DI SALON JOHNNY ANDREAN BERBASIS  
WEB DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING  
(STUDI KASUS DI PT. HARMONI MITRA JAYA)**

---

**Ananda Syarif Hidayatullah<sup>1\*</sup>, Rengga Erlangga<sup>2</sup>, Stefanus Satryo Wasono<sup>3</sup>**

Universitas Pamulang, Serpong, Tangerang Selatan, Banten, Indonesia

e-mail : [dosen02982@unpam.ac.id](mailto:dosen02982@unpam.ac.id), [dosen02967@unpam.ac.id](mailto:dosen02967@unpam.ac.id),

[dosen02982@unpam.ac.id](mailto:dosen02982@unpam.ac.id)

**ABSTRAK**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi saat ini berkembang dengan pesat dan dibutuhkan dalam segala bidang, terutama dibidang bisnis karena persaingan yang ketat sehingga memerlukan informasi yang cepat, akurat dan realtime. Pada saat ini sistem transaksi di Salon Johnny Andrean masih mengalami masalah pada transaksi dimana cara penyimpanan data dan pengelolaan laporan penjualan dan perawatannya pada saat ini proses pembuatan laporan harian masih membutuhkan waktu yang cukup lama karna masih menggunakan alat bantu kalkulator dan pencatatan transaksi penjualan masih dilakukan secara tertulis, dan juga saat ingin membuat laporan penyediaan barang sering kali laporan dibuat berkali-kali karena sering juga terjadi ketidak cocokan antara data fisik barang yang ada dengan data yang sudah dibeli sehingga dapat mempersulit dalam proses pencarian barang yang stock habis dan tidak habis untuk pengolahan data barang maupun pembuatan laporan penyediaan barang. Dalam pengembangannya metode yang digunakan dalam membangun sistem informasi di Salon Jhonny Andrean berbasis web ini adalah Extreme Programming. Alat perancangan sistem yang di gunakan adalah UML ( Unified Language Modeling), activity diagram dan Use case diagram. Sedangkan untuk pembuatan sistem pelayanan penyedia jasa berbasis online, penulis menggunakan Bahasa pemograman yang digunakan adalah PHP dan MySQL sebagai perancangan databasenya. Luaran yang akan dihasilkan dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi yang dapat membantu memudahkan user dalam mengelola data yang diperlukan yaitu laporan penjualan,laporan perawatan dan ketersediaan stock barang. Sehingga dengan adanya sistem informasi berbasis website, maka pekerjaan yang ada dapat diselesaikan secara cepat, tepat,akurat dan realtime serta pemilik perusahaan dapat dengan mudah mengontrol perusahaannya kapan saja dan dimana saja.

Kata Kunci : Internet , Web, Php , MySQL, Extreme Programming

**ABSTRACT**

*The development of science and information technology is currently growing rapidly and is needed in all fields, especially in the business sector because of the tight competition that requires fast, accurate and real-time information. At this time the transaction system at Johnny Andrean Salon is still experiencing problems with transactions where the method of storing data and managing sales reports and their maintenance at this time the process of making daily reports still takes quite a long time because it still uses calculators and recording sales transactions is still done in writing, and also when you want to make a report on the provision of goods, reports are often made many times because there is often a mismatch between the physical data of the existing goods and the data that has been purchased so that it can*

*complicate the process of finding goods that are out of stock and not out of stock for processing goods data or making reports on the provision of goods. In its development, the method used in building an information system at Jhonny Andrean Salon based on the web is Extreme Programming. The system design tools used are UML (Unified Language Modeling), activity diagrams and Use case diagrams. While for the creation of an online service provider system, the author uses the programming language used is PHP and MySQL as the database design. The output that will be produced from this research is an information system that can help users to manage the required data, namely sales reports, maintenance reports and stock availability. So with the existence of a website-based information system, the existing work can be completed quickly, precisely, accurately and in real time and company owners can easily control their companies anytime and anywhere.*

*Keywords: Internet, Web, Php, MySQL, Extreme Programming*

## **Pendahuluan**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi saat ini berkembang dengan pesat dan dibutuhkan dalam segala bidang, terutama dibidang bisnis karena persaingan yang ketat sehingga memerlukan informasi yang cepat dan akurat. Salah satu contoh perkembangan sistem informasi dalam dunia kerja atau dunia usaha adalah sistem pengolahan data secara digital di mana sistem ini tidak menggunakan proses secara manual, contohnya seperti sistem pencatatan data yang dulunya manual menggunakan kertas dan sekarang bisa menggunakan teknologi komputer yang terinstal dalam suatu sistem sehingga memudahkan dalam mengolah data. Hal ini dapat memudahkan pekerjaan sehingga lebih cepat dan terhindar dari kesalahan meskipun sistem tersebut tidak lepas dari kekurangan dan kelebihan ( Ade A, S, dan Eko S 2022 ).

Teknologi informasi berperan dalam aktivitas manusia pada saat ini memang begitu besar sehingga teknologi informasi telah menjadi fasilitator utama bagi kegiatan-kegiatan bisnis, memberikan andil yang begitu besar terhadap perubahan-perubahan yang mendasar pada struktur, operasi dan manajemen organisasi . Teknologi Informasi diterapkan guna untuk pengelolaan informasi yang pada saat ini menjadi salah satu bagian penting karena meningkatnya kompleksitas dari tugas manajemen, pengaruh ekonomi internasional (globalisasi), perlunya waktu tanggap (responsetime) yang lebih cepat, tekanan akibat dari persaingan bisnis.

Pencatatan persediaan merupakan kegiatan yang membedakan antara perusahaan barang dagang dengan perusahaan jasa sehingga pencatatan persediaan merupakan hal yang penting dalam perusahaan dagang. Metode pencatatan persediaan barang dagang baik yang masuk ataupun keluar harus dilakukan dengan benar. Hal itu gunanya untuk meminimalisir kerugian yang diakibatkan oleh hilangnya barang-barang dagang setelah dibeli. Sistem pengelolaan persediaan merupakan serangkaian kebijakan pengendalian untuk menentukan tingkat persediaan yang harus dijaga. Apabila jumlah persediaan terlalu besar (overstock) mengakibatkan timbulnya danamenganggur yang besar, juga menimbulkan resiko kerusakan barang yang lebih besar dan biaya penyimpanan yang tinggi. Namun jika persediaan terlalu sedikit mengakibatkan resiko terjadinya kekurangan persediaan (stockout) karena seringkali barang tidak dapat didatangkan secara mendadak dan sebesar yang dibutuhkan, yang menyebabkan terhentinya proses produksi, tertundanya penjualan, bahkan hilangnya pelanggan.

Extremeprogramming merupakan salah satu metode agile yang cukup banyak digunakan, terutama pada proyek pengembangan aplikasi dalam skala kecil . Hal ini karena metode ini terhitung cukup sederhana dan ringkas namun tetap mengaplikasikan berbagai prinsip agile yang dianggap break through dalam meningkatkan efisiensi serta efektivitas pengerjaan pengembangan perangkat lunak. Metode extreme programming sangat sesuai jika dihadapkan dengan requirement yang tidak jelas maupun terjadi perubahan-perubahan yang sangat cepat (T. Ardiansyah, Y. Rahmanto and Z. Amir 2023 ).

Penggunaan sistem informasi berbasis website sudah menjadi kebutuhan bagi banyak orang, diantaranya mulai dari kalangan pebisnis, akademisi, perusahaan, hingga instansi pemerintah. Dari website ini banyak orang yang memanfaatkannya sebagai media promosi, sarana penjualan, hingga memberikan materi informasi penting terkait dengan gambaran detail suatu instansi atau lembaga. Menurut Kriyantono, website perusahaan merupakan sarana komunikasi pertama dan paling populer yang dilihat oleh individu ketika mereka membutuhkan informasi tentang suatu perusahaan atau organisasi. Oleh karena itu, pada abad ini setiap perusahaan harus melengkapi sarana komunikasinya dengan membuat website ( A. Maulana and A. S. Herry 2022 )

Berdasarkan fenomena dan permasalahan yang ada pada JC Tour and Travel, penulis memiliki alasan untuk membuat sistem informasi perjalanan wisata berbasis website yang memiliki fitur seperti pengelolaan data tiket, dan paket perjalanan, pemesanan, transaksi pembelian tiket, dan pengelolaan laporan perjalanan. Hal ini akan sangat membantu JC Tour and Travel dalam mengelola usahanya karena teknologi ini dapat diakses di mana saja dan kapan saja selama terhubung dengan jaringan internet. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi pemesanan travel berbasis Android dengan menerapkan metode Extreme Programming (XP). XP adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang termasuk dalam kerangka Agile dan menekankan kecepatan, efisiensi, dan fleksibilitas (3– 5). Melalui tahapan perencanaan, perancangan, pengkodean, dan pengujian, aplikasi ini diharapkan dapat memberikan pengalaman yang lebih baik kepada pengguna dalam memesan paket travel. Tujuan utama penelitian ini adalah meningkatkan efisiensi dan kualitas pengembangan perangkat lunak secara keseluruhan ( G. E. Prasetyo, D. A. Megawaty and A. D. Putra 2023 ).

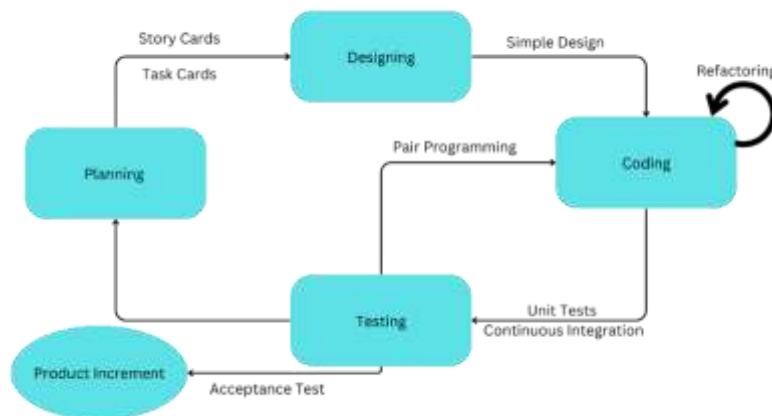
Dalam hal ini apabila ingin mengirimkan laporan pendapatan harian dan laporan stock barang kasir atau *supervisor* dapat melaporkan hasil laporannya setiap harinya ke pusat namun terkadang terdapat masalah yang mana sering kali mengalami keterlambatan dikarenakan masih menggunakan jasa kurir saat pengiriman laporan, Hal ini menyebabkan *system* pengelolaan penjualan dan perawatan pada Salon Johnny Andrean memerlukan waktu yang lebih lama. Akibatnya seringkali terjadi kesalahan , hal ini disebabkan belum adanya sistem penjualan dan perawatannya.

Dalam hal ini, penulis akan merancang suatu sistem yang berhubungan dengan pengolahan data transaksi penjualan barang, perawatan dan stock barang yang dirancang khusus untuk menangani masalah yang terjadi pada Johnny Andrean Salon tersebut. Untuk mengantisipasi kesalahan yang disebabkan faktor manusia maka penyimpanan data akan di ubah dalam bentuk *digital* dan keakuratan datanya bisa dipertanggung jawabkan serta dapat di simpan dalam waktu yang lama.

Sehingga hal ini diharapkan mampu memberikan kemudahan dalam pembuatan laporan dan keakuratan data transaksi data barang.

## 1. Metodologi

Metode pengembangan *Extreme Programming* atau yang dikenal dengan XP merupakan bagian dari pengembangan *agile* yang mana metode ini berfokus pada tahap penulisan kode (*coding*). Pada metode *Extreme Programming* terdapat tahapan yang sangat responsif serta dapat dikerjakan secara berulang sesuai dengan kebutuhan dalam jangka waktu yang singkat dan dapat disesuaikan dengan tujuannya. Menurut Pressman [10] *Extreme Programming* (XP) merupakan suatu pendekatan yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak secara cepat. Alasan menggunakan metode *Extreme Programming* (XP) adalah karena sifat dari aplikasi yang dikembangkan dengan cepat melalui tahapan-tahapan yang ada meliputi: Planning/perencanaan, Design/perancangan, Coding/pengkodean dan Testing/pengujian. Fase metode pengembangan sistem ditunjukkan pada gambar 2.1



**Gambar 2. 1 Proses Extreem Programming (XP)**

a. Perencanaan, yakni suatu tahapan yang berfungsi untuk mengumpulkan kebutuhan fungsional untuk sistem yang hendak dikembangkan. Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data proyek pada PT. Harmoni Mitra Jaya seperti data dari penjualan produk / jasa hingga data dari outlet / cabang dapat di olah dengan cepat. Data diperoleh dengan melakukan observasi dan wawancara dengan masing-masing cabang pimpinan.

b. Perancangan, yakni suatu tahapan yang dilakukan untuk merancang sistem berdasarkan kebutuhan fungsional yang didapat pada tahap perencanaan. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir resiko saat implementasi dilakukan. Pada tahap perancangan akan dilakukan perancangan ERD, UML, Basis Data hingga melakukan perancangan antar muka pada sistem.

c. Penulisan Kode, yakni suatu tahapan yang berfokus pada pembuatan sistem dengan perancangan yang telah ada sebelumnya. Penelitian ini akan menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk membuat *back-end*, serta menggunakan *structure query language* untuk membuat basis data sebagai media penyimpanan sistem ini.

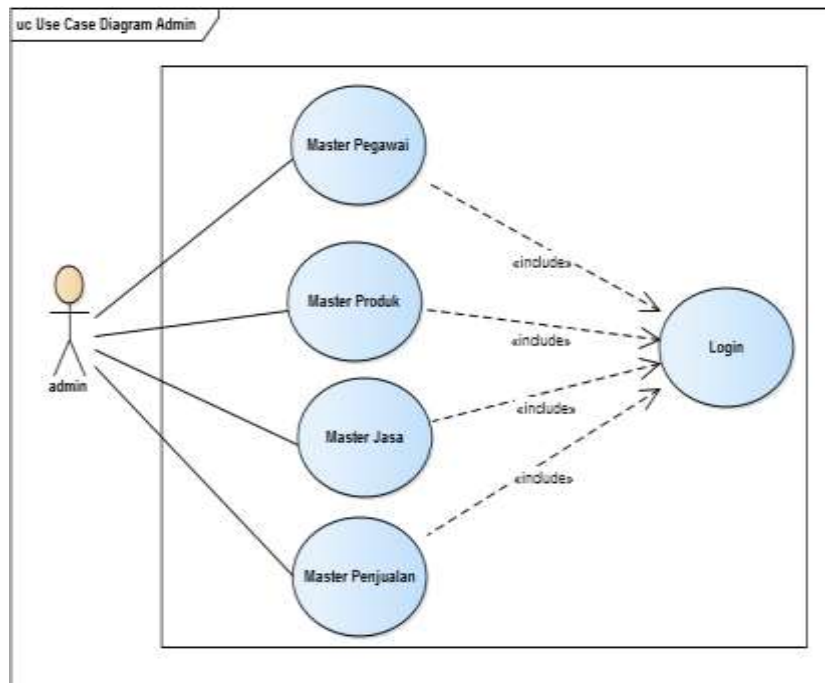
d. Pengujian, yakni tahapan yang dilakukan setelah proses penulisan kode selesai dilakukan. Pada *extreme programming* fokus pengujian ditentukan dari hasil tes dari

pengguna. Dalam penelitian ini pengujian dilakukan dengan metode *black-box* untuk menguji sistem secara fungsional.

## 2. Hasil & Pembahasan

### a. Use Case Diagram

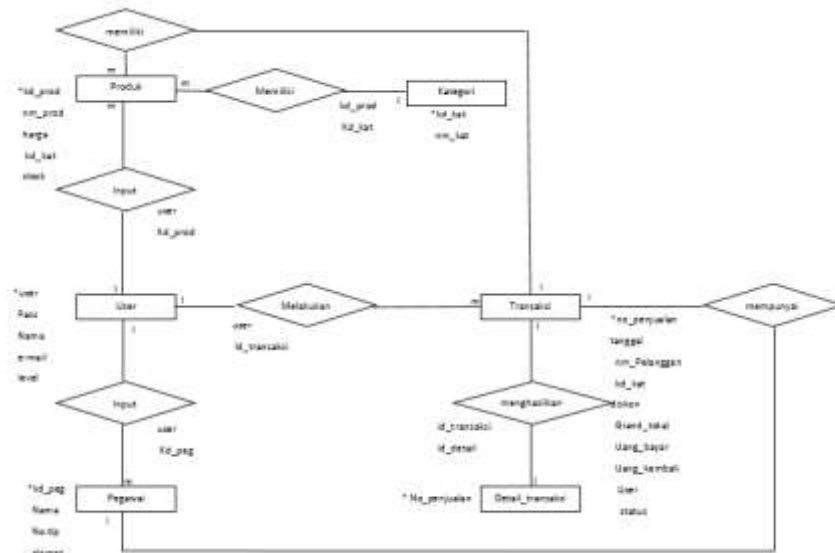
Use case diagram merupakan salah satu jenis UML yang akan menggambarkan bagaimana interaksi antara sistem dan aktor pada Web Kasir PT. Harmoni Mitra Jaya.



*Gambar 3. 1 Use Case Web Kasir PT.Harmoni Mitra Jaya*

### b. Entity Relationship Diagram

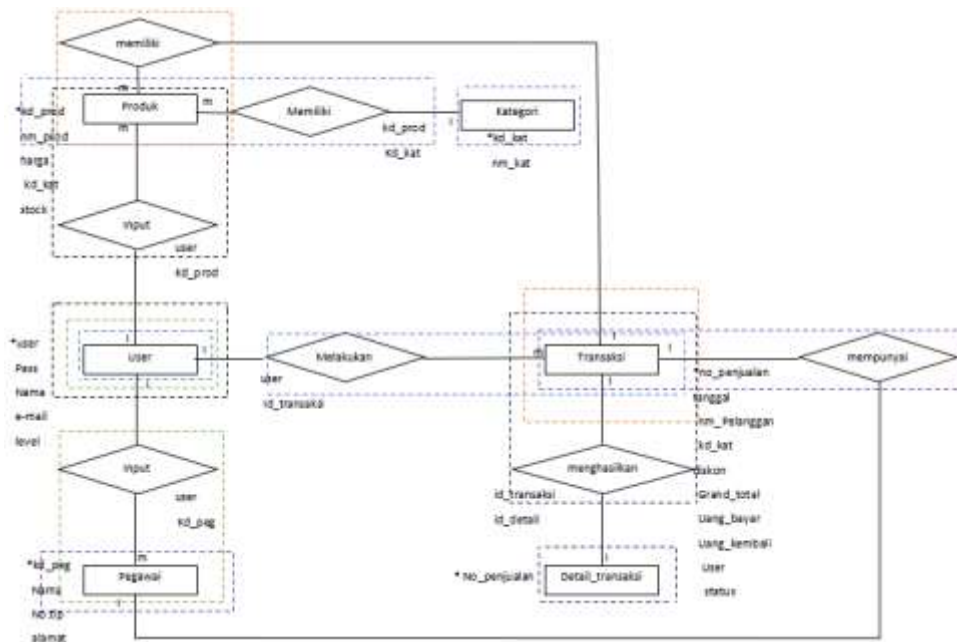
Entity Relationship Diagram akan menggambarkan bagaimana hubungan dari masing-masing tabel dan entitas-entitas yang ada pada setiap tabel yang terdapat pada Web Kasir pada PT. Harmoni Mitra Jaya. Adapun ERD dari Web Kasir pada PT. Harmoni Mitra Jaya adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 1 ERD PT. Harmoni Mitra jaya

### c. Transformasi diagram ERD ke LRS

Transformasi diagram ERD ke *Logical Record Structure* ( LRS ) merupakan kegiatan membentuk data-data dari diagram ERD ke dalam LRS. Gambar transformasi Diagram ERD ke *Logical Record Structure* akan digambarkan dibawah ini:

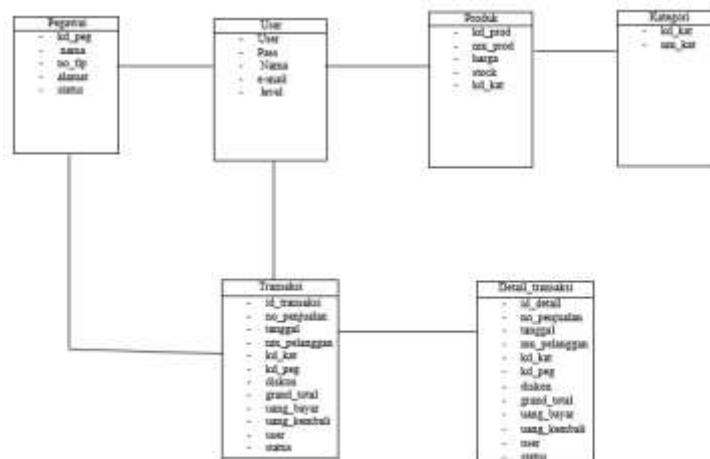


Gambar 3. 2 Trasformasi ERD Ke LRS PT. Harmoni Mitra Jaya

### d. Logical Record Structure (LRS)

Hasil dari proses pembentukan ERD dapat dibuat transformasi ke dalam LRS dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

e.



Gambar 3. 4 Logical Record Structure

### e. Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi basis data biasanya pada sistem informasi jasa salon dapat dilihat pada table-tabel basis data yang telah mempunyai bentuk normal, selanjutnya dijelaskan dalam spesifikasi basis data yang meliputi nama file, isi yang disimpan, organisasi yang digunakan, *Primary Key*, *Foreign Key*, *Type Data*, panjang karakter dan struktur *File*.

Spesifikasi basis data yang memberikan penjelasan secara detail tentang masing-masing basis data yang digunakan didalam sistem informasi jasa salon adalah sebagai berikut:

#### 1. Spesifikasi Tabel *Database* kelas

Nama Tabel : Pegawai

Primary Key : \*kd\_pegawai

Strukture file pada table pegawai dapat dilihat pada tabel

Tabel 3.2 Pegawai

| No | Nama Field | Type    | Length | Ket     |
|----|------------|---------|--------|---------|
| 1  | *kd_peg    | varchar | 7      | Primary |
| 2  | nama       | varchar | 25     |         |
| 3  | alamat     | varchar | 50     |         |
| 4  | no_tlp     | text    | -      |         |

#### 2. Spesifikasi Tabel *Database* kelas

Nama Tabel : Produk

Primary Key : \*kd\_prod

Strukture file pada table Produk dapat dilihat pada tabel

Tabel 3. 3 Produk

| No | Nama Field | Type    | Length | Ket     |
|----|------------|---------|--------|---------|
| 1  | *kd_prod   | varchar | 15     | Primary |
| 2  | nm_prod    | varchar | 25     |         |
| 3  | Harga      | Int     | 11     |         |
| 4  | kd_kat     | varchar | 15     |         |
| 5  | stock      | Int     | 3      |         |

3. Spesifikasi Tabel *Database* kelas

Nama Tabel : kategori

Primary Key : \*kd\_kat

Strukture file pada table kategori dapat dilihat pada tabel

Tabel 3.4 kategori

| No | Nama Field | Type    | Length | Ket     |
|----|------------|---------|--------|---------|
| 1  | *kd_kat    | varchar | 15     | Primary |
| 2  | Nm_kat     | varchar | 25     |         |

4. Spesifikasi Tabel *Database* kelas

Nama Tabel : user

Primary Key : \*user

Strukture file pada table kategori dapat dilihat pada tabel

Tabel 3.5 user

| No | Nama Field | Type    | Length | Ket     |
|----|------------|---------|--------|---------|
| 1  | *user      | varchar | 15     | Primary |
| 2  | pass       | varchar | 15     |         |
| 3  | nama       | varchar | 25     |         |
| 4  | e-mail     | varchar | 30     |         |
| 5  | level      | varchar | 10     |         |

5. Spesifikasi Tabel *Database* kelas

Nama Tabel : Transaksi

Primary Key : \*id\_transaksi

Strukture file pada table Transaksi dapat dilihat pada tabel

Tabel 3.6 Transaksi

| No | Nama Field    | Type    | Length | Ket     |
|----|---------------|---------|--------|---------|
| 1  | *no_penjualan | varchar | 15     | Primary |
| 2  | tanggal       | date    |        |         |
| 3  | nm_pelanggan  | varchar | 25     |         |
| 4  | kd_kat        | varchar | 15     |         |
| 5  | diskon        | int     | 3      |         |
| 6  | Grand_total   | double  |        |         |
| 7  | uang_bayar    | double  |        |         |
| 8  | uang_kembali  | double  |        |         |
| 9  | user          | varchar | 15     |         |
| 10 | status        | varchar | 10     |         |

6. Spesifikasi Tabel *Database* kelas

Nama Tabel : detail\_transaksi

Primary Key : \*id\_detail

Strukture file pada table detail\_transaksi dapat dilihat pada tabel

Tabel 3.7 detail\_transaksi

| No | Nama Field    | Type    | Length | Ket     |
|----|---------------|---------|--------|---------|
| 1  | *no_penjualan | varchar | 15     | Primary |
| 2  | tanggal       | date    |        |         |
| 3  | nm_pelanggan  | varchar | 25     |         |
| 4  | kd_kat        | varchar | 15     |         |
| 5  | diskon        | int     | 3      |         |
| 6  | grand_total   | double  |        |         |
| 7  | uang_bayar    | double  |        |         |
| 8  | uang_kembali  | double  |        |         |
| 9  | user          | varchar | 15     |         |
| 10 | status        | varchar | 10     |         |

f. User

Interface

Hasil antarmuka menampilkan tampilan untuk pengguna atau User sesuai dengan perancangan yang telah dibuat sebelumnya. Berikut adalah beberapa tampilan antarmuka atau User interface dari aplikasi transaksi PT. Harmoni Mitra Jaya berbasis web.

#### 1. Tampilan Login Admin

**Johnny Andrean**

Login

Username :

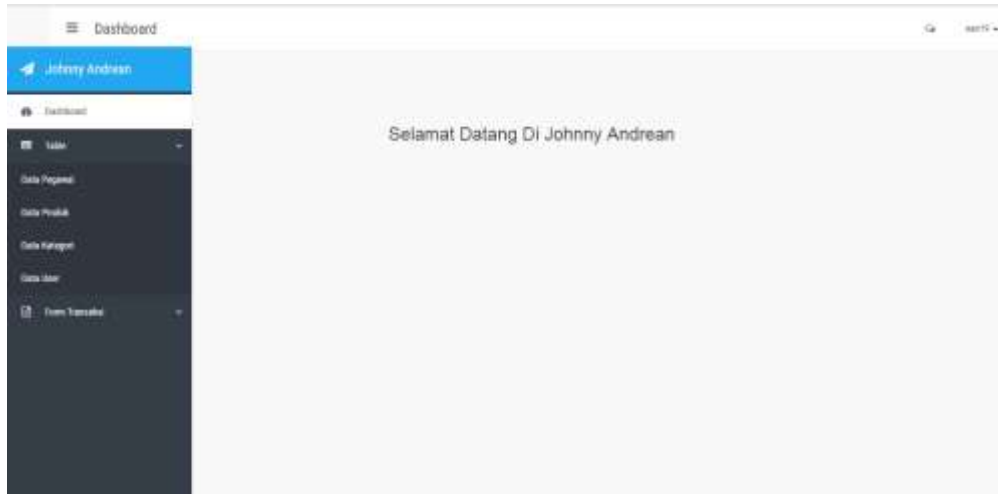
Password :

Login

Gambar 3. 4 Tampilan Login Admin

Halaman *login* merupakan halaman untuk masuk kehalaman admin terdapat *field text username, password* dan *login buton*.

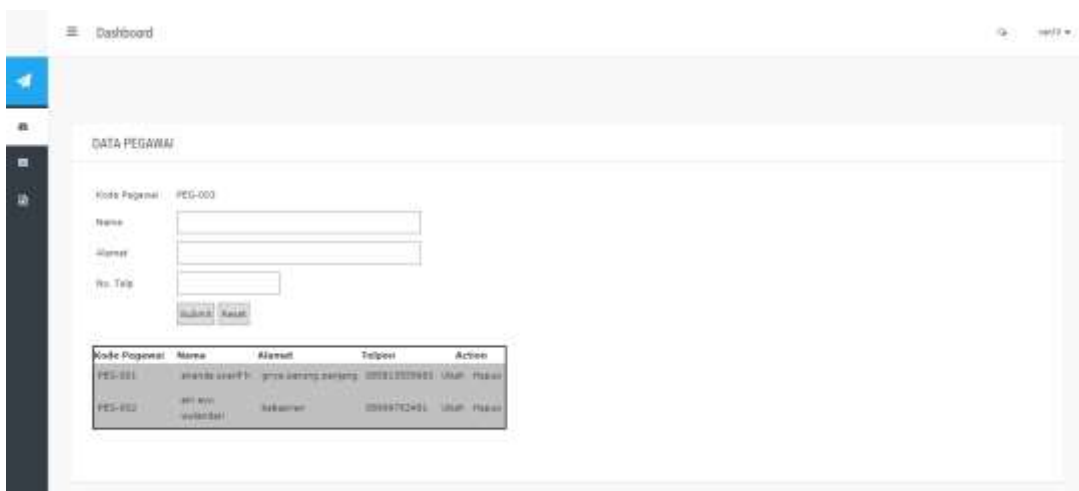
#### 2. Tampilan Halaman Dashboard



Gambar 3. 5 Halaman Dashboard Admin

Halaman utama admin merupakan tampilan pembuka. Didalam halaman utama menampilkan Dashboard.

### 3. Tampilan Halaman Pegawai



4. Gambar 3. 6 Halaman Pegawai

Halaman pegawai merupakan halaman yang berisi tentang data karyawan yang berkerja di salon.

### 5. Tampilan Halaman *Edit* Pegawai



### Gambar 3. 7 Halaman Edit Pegawai

Halaman *edit* Pegawai adalah halaman untuk mengubah data yang salah.

## 6. Tampilan Halaman Produk

The screenshot shows a web application interface for managing products. At the top, there's a 'Dashboard' link. Below it, the 'DATA PRODUK' section contains a form with the following fields:

- Kode Produk:
- Nama Produk:
- Harga:
- Kode Kategori:
- Stok:

Below the form are 'Simpan' and 'Batal' buttons. A table below the form displays the following data:

| Kode Produk | Nama Produk   | Harga  | Kode Kategori | Aktif |
|-------------|---------------|--------|---------------|-------|
| PRD-006     | Merah + putih | 70000  | KAT-002       | Ya    |
| PRD-007     | Merah + putih | 100000 | KAT-002       | Ya    |
| PRD-008     | Merah + putih | 100000 | KAT-002       | Ya    |
| PRD-009     | Merah + putih | 100000 | KAT-002       | Ya    |
| PRD-010     | Merah + putih | 100000 | KAT-002       | Ya    |
| PRD-011     | Merah + putih | 100000 | KAT-002       | Ya    |
| PRD-012     | Merah + putih | 100000 | KAT-002       | Ya    |

Gambar 3. 3 Halaman Produk

Halaman produk adalah halaman yang menambahkan data dan menghapus data produk penjualan.

## 7. Tampilan Halaman *Edit* Produk

The screenshot shows the 'Edit Produk' page. The form fields are filled with the following values:

- Kode Produk:
- Nama Produk:
- Harga:
- Kode Kategori:
- Stok:

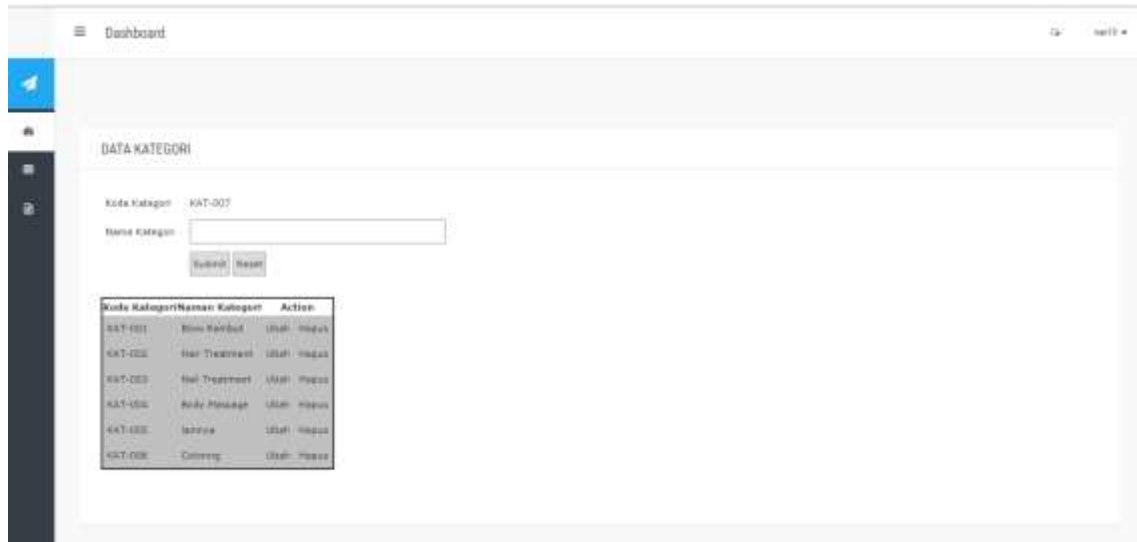
Below the form are 'Simpan' and 'Batal' buttons. The table below the form displays the following data:

| Kode Produk | Nama Produk   | Harga  | Kode Kategori | Aktif |
|-------------|---------------|--------|---------------|-------|
| PRD-006     | Merah + putih | 70000  | KAT-002       | Ya    |
| PRD-007     | Merah + putih | 100000 | KAT-002       | Ya    |
| PRD-008     | Merah + putih | 100000 | KAT-002       | Ya    |
| PRD-009     | Merah + putih | 100000 | KAT-002       | Ya    |
| PRD-010     | Merah + putih | 100000 | KAT-002       | Ya    |
| PRD-011     | Merah + putih | 100000 | KAT-002       | Ya    |
| PRD-012     | Merah + putih | 100000 | KAT-002       | Ya    |

Gambar 3. 4 Halaman *Edit* Produk

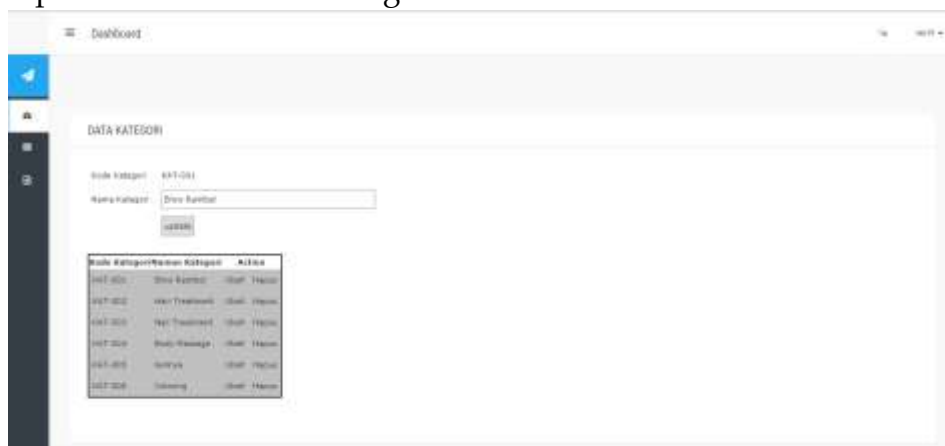
Halaman *edit* produk merupakan halaman untuk mengubah data yang salah.

## 8. Tampilan Halaman Kategori



Halaman kategori merupakan isi dari daftar halaman perawatan yang ada pada salon.

## 9. Tampilan Halaman *Edit* Kategori



**Gambar 3. 6 Halaman *Edit Kategori***

Halaman *Edit* Kategori adalah halaman untuk mengubah data yang salah.

## 10. Tampilan Halaman User

## 10. Tampilan Halaman User



**Gambar 3. 7 Halaman *User***

Halaman user adalah halaman untuk membuat akun admin pada saat login.

## 11. Tampilan Halaman *Edit User*

The screenshot shows a web application interface with a sidebar on the left. The main content area is titled 'DATA USER'. It contains a form for editing a user's profile. The form fields are: Username (nani18), Nama (Anda Ryan Malaysia), Password (with a hint 'Masukkan password baru'), E-mail (amandacart70@gmail.com), and Level (admin). Below the form is a table listing existing users.

| user | Password         | Nama               | E-mail                 | Level | Action     |
|------|------------------|--------------------|------------------------|-------|------------|
| Anda | 1234567890123456 | Anda Ryan Malaysia | amandacart70@gmail.com | admin | edit hapus |
| Anda | 1234567890123456 | Anda Ryan Malaysia | amandacart70@gmail.com | admin | edit hapus |

Gambar 3. 8 Halaman *Edit User*

Halaman *Edit User* adalah halaman yang untuk mengubah data yang salah. Tampilan Halaman Penjualan

The screenshot shows a web application interface with a sidebar on the left. The main content area is titled 'PENJUALAN JASA'. It contains a table of sales transactions. The table has columns: No. Penjualan, Tanggal, Pelanggan, Grand Tot, Diskon, Bayar, Kembali, Status, and Action. There are three rows of data.

| No. Penjualan  | Tanggal    | Pelanggan | Grand Tot | Diskon | Bayar | Kembali | Status | Action           |
|----------------|------------|-----------|-----------|--------|-------|---------|--------|------------------|
| No-20171214000 | 2017-12-14 | nanda     | 30000     | 0      | 0     | 0       | Proses | edit bayar hapus |
| No-20171215000 | 2017-12-15 | ulfa      | 136000    | 0      | 0     | 0       | Proses | edit bayar hapus |
| No-20171216000 | 2017-12-16 | bayu      | 90000     | 0      | 0     | 0       | Proses | edit bayar hapus |

Gambar 3. 14 Halaman Penjualan

The screenshot shows a web application interface with a sidebar on the left. The main content area is titled 'INPUTAN TRANSAKSI'. It contains a form for entering transaction details. The form fields are: Harga (Rp), Jumlah, and a table for the transaction list. The table has columns: No, Kode, Nama Produk, Harga (Rp), Diskon, and Netto (Rp). There are two rows of data.

| No | Kode | Nama Produk | Harga (Rp) | Diskon | Netto (Rp) |
|----|------|-------------|------------|--------|------------|
|    |      |             |            |        |            |
|    |      |             |            |        |            |

Halaman penjualan merupakan halaman yang menginput permintaan pelanggan.  
12. Tampilan Halaman *Input* Penjualan

Halaman *Input* Penjualan merupakan halaman untuk melakukan transaksi permintaan pelanggan.

#### g. Pengujian Perangkat Lunak dengan BlackBox

Tahap pengujian merupakan tahap akhir dalam perancangan Aplikasi transaksi pada PT. Harmoni Mitra Jaya berbasis web. Pengujian dilakukan untuk mengetahui seberapa baik dan sesuai sistem yang telah dibuat, sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan pada tahap analisa dan perancangan sebelumnya. Pengujian dilakukan yaitu dengan pengujian black box.

Pengujian Black Box merupakan uji fungsional pada suatu sistem atau perangkat lunak, yang dilakukan untuk mengetahui apakah fungsi pada sistem atau perangkat lunak telah berjalan sebagaimana semestinya, sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan. Berikut ini adalah hasil pengujian black box pada Aplikasi transaksi pada PT. Harmoni Mitra Jaya.

### KESIMPULAN

Berdasarkan penulisan dan penelitian yang telah diuraikan. Bagaimana perancangan sistem jasa di salon Johnny andreaan berbasis web dengan metode extrem programming, maka dapat dibuat beberapa kesimpulan yaitu:

1. Dengan adanya perancangan sistem jasa berbasis web pada salon johnny andreaan dapat mempermudah proses pembuatan laporan dengan cepat dan akurat.
2. Dengan adanya sistem berbasis web ini, maka mempermudah kasir dalam terkait data stock barang yang ada .
3. Dengan menggunakan sistem berbasis web ini , maka mempermudah pengiriman laporan agar tidak terjadi keterlambatan saat pengiriman laporan.

### DAFTAR PUSTAKA

- Ade, S. Eko, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Ikan Hias Dan Pakan Ikan Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming Pada Unit Usaha Arrahman Shop," *Jurnal Ilmu Komputer JIK*, Vol. V No.01 Mei 2022.

- Ardiansyah, Y. Rahmanto and Z. Amir, "Penerapan Extreme Programming," *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer*, vol. 1, pp. 44-51, 2023.
- Maulana and A. S. Herry, "Perancangan Sistem Informasi Perusahaan Jasa Pembuatan Akta Notaris Berbasis Web Di PT. Sariko Alam Nusantara Kota Tangerang Menggunakan Metode Extreme Programming," *Oktal: Jurnal Ilmu Komputer dan Sains*, vol. 01 No.8, 22.
- Prasetyo, D. A. Megawaty and A. D. Putra, "Sistem Pelayanan Jasa Tour and Travel Berbasis Web," *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, vol. 2, pp. 85-92, 2023.
- Mufidah, E. S. Eriana, H. Heri, "Implementasi Metode Extreme Programming Pada Pembuatan E-Ticketing Berbasis Web," *Spectrum: Multidisciplinary Journal*, Vol. 1, No. 2, April 2024.
- Albar, A. G. Halomoan, S. F. Hizburohmah and R. Djutalov, "Perancangan Sistem Aplikasi Penjadwalan Mua Berbasis Dekstop Dengan Metode Extreme Programming," *Journal of Research and Publication Innovation*, vol. 01, 2023.
- Imanata And S. N. Ambo, "Sistem Informasi Pengadaan Barang Dan Jasa Berbasis Web," *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer*, Vol. 14, Pp. 1-79, 2023.
- Rachman, W. Wiguna, T. Arifin And A. Solihat, "Sistem Informasi Manajemen Wedding Organizer Tema Adat Sunda Berbasis Web," *Jurnal Responsif* Vol. Vol. 5 No.1, Pp. 34-42, 2023.
- Riyanto, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Paket Umroh Bberbasis Web," *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (Jatika)*, Vols. Vol. 3, No. 4, Pp. 462-468, 2022.
- Zulianti, F. Nabyla And A. Syauqi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Bengkel Motor Savana Berbasis Web Menggunakan Metode Xp (Extreme Programming)," *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Peradaban (Jsitp)*, Vol. Vol 01 No.1, 2020.
- Nilam Sari, R. Kurniati and M. A. Subandri, "Rancang Bangun Perangkat Lunak Pemesanan Jasa Seni Dengan Metode Extreme Programming," *JUTIS (Jurnal Teknik Informatika Unis)*, vol. Vol. 9 No. 2, 2021.
- Abdilah, V. Yasin and A. B. Yulianto, "Rancang bangun aplikasi manajemen sistem pelayanan penyediaan jasa berbasis online," *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, Vols. Volume 2, Nomor 1, pp. 103-114, 2022.
- Melinda And A. Zein, "Perancangan Sistem Informasi Tour Dan Travel Berbasis Web Menggunakan Metode Personal Extreme Programming (Pxp) Pada Today Trip," *Jurnal Ilmu Komputer Jik*, Vol. Vol. Vi No. 01, 2023.
- Gustiawan And C. Trisianto, "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming Pada Pt. Pradana Energi Gemilang," *Jurnal Ilmu Komputer Jik*, Vol. Vol. V No.01, 2022.
- Mardiyati and W. N. Cholifah, "Perancangan Sistem Informasi Jasa Pelanggan Laundry Berbasis Android Dengan Metode Personal Extreme Programming," *Jurnal Widya*, Vols. Volume 3, Nomor 2, pp. 126-135, 2022.
- Septiani and F.. Y. Habibie, "Penggunaan Metode Extreme Programming Pada Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Publik," *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, Vols. Volume 3, Nomor 3, pp. 341-349, 2022.

Mahardika, M. Sandi and A. R. Naufal, "Implementasi Sistem Informasi Management Dealer pada Jasa Service Motor Berbasis Web Menggunakan Extreme Programming," Blend Sains Jurnal Teknik , vol. VOL. 2 NO. 2, 2023